

## Automate DMX DMX controller

Pilotez votre fontaine selon vos souhaits  
Logiciel de configuration inclus

IP 20

✓ PX140  
✓ PX144

### Caractéristiques techniques

#### Technical characteristics

L'utilisation de contrôleurs DMX permet la synchronisation des jets d'eau, de l'éclairage et de la musique. La création d'animations devient sans limite avec la possibilité de commander plusieurs centaines de projecteurs avec un contrôleur.

Les contrôleurs DMX permettent de piloter les installations d'éclairage et de jets complexes. Ils peuvent gérer tout appareil possédant une entrée DMX (bloc de commande pour projecteur LED, lecteur Mp3, gradateur, ...). Grâce à l'interface PX206 assortie, il est possible de commander tout élément tout ou rien (Water Play System, électrovanne, ...).

Après programmation sur ordinateur avec l'application fournie, l'export sur le contrôleur se fait simplement à l'aide du câble USB fourni. Après programmation, le contrôleur peut fonctionner de manière totalement autonome. Le lancement et le choix des programmes créés peut ensuite se faire via des boutons, des détecteurs de mouvement, un récepteur de télécommande, un anémomètre, l'horloge intégrée ou un écran tactile.

Le principe de programmation est simple, via le logiciel, on définit des scènes fixes, configure la durée des transitions puis on regroupe ces scènes dans des programmes. Le logiciel de programmation inclus une application permettant d'avoir un rendu sur ordinateur des effets programmés.

Le contrôleur peut aussi s'interfacer avec un écran tactile PX181 permettant encore plus de possibilités dans le déclenchement des fonctions programmées.

*DMX controllers enable the water jet, lighting and music synchronization. With the controller possibilities (more than hundreds spotlights driven by one controller), animation creation become without limits.*

*DMX controllers allow to control complex lighting installations. It is able to manage all devices with DMX input (LED driver, Mp3 player, dimmer, ...). With the assorted PX206 switch, it is possible to command all on/off devices (Water Play System, solenoid valves, ...).*

*The device is programmed with the application designed for Windows platform and communicates through the USB port. After configuration the controller operate entirely independently. Control mode of the module may be external, with buttons (for instance with the movement detectors or dusk switches), remote control and DMX controller, or internal, with built-in clock, that allows to precisely schedule events.*

*The programing is easy, with the supplied program, fixed scenes and fader duration definitions are the first step. After these scenes are assembled in programs. The additional convenience is the application for creating lighting configurations' visualizations.*

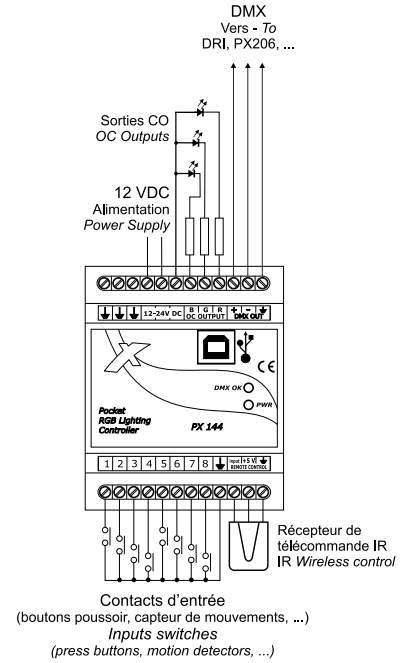
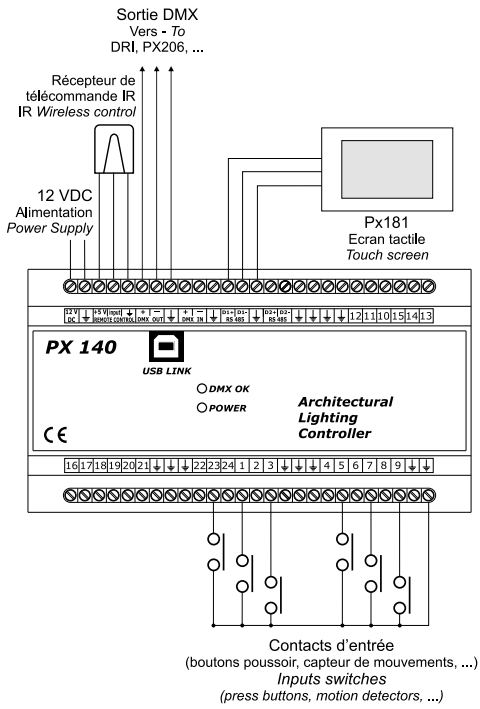
*The controller can be associated with a PX181 touch screen and enhance possibilities to launch programmed functions.*

	PX140	PX144
Canaux DMX en entrée/sortie <i>DMX input/output channels</i>	512/512	0/64
Alimentation - Supply	12 VDC - max 400 mA	12-24 VDC - max 5 A
Horloge intégrée <i>Built in real time clock</i>	Oui (astronomique) Yes (astronomical)	Non - No
Entrées tout ou rien <i>On/off type control inputs</i>	24	8
Scènes configurables - Programmable scenes	3072	16
Scènes par programme / Programmes configurables <i>Scenes by programs / Customised programs</i>	999 / 512	16 / 8
Minuteries configurables - Programmable timers	1024	0
Durée de chaque scène - Programmable time range of the scenes	0,1 s - 1h50	0,1 s - 1h50
Alimentation de LED intégrée <i>Built-in LED supply</i>	Non - No	Oui : 3 CO* de 1,5 A max Yes: 3 OC* of max 1.5A
Connections en sortie - Output Connection	Bornier à vis - Terminal blocks	Bornier à vis - Terminal blocks

\*CO : collecteurs ouverts, plus de détails sur la fiche n°03\_035\_51 "bloc de commande à collecteurs ouverts pour LED".

\*OC: open collectors, more details on data sheet n°03\_035\_51 "3xOC LED Driver".

**Schémas techniques**  
**Technical schemas**



**Dimensions**  
**Dimensions**

